

กองพัฒนานักศึกษาและศิษย์เก่าสัมพันธ์
เลขรับ.....1754.....
วันที่.....27 ก.ค. 2564.....
เวลา.....15:40 น.....

๒๑ กรกฎาคม ๒๕๖๔

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์เผยแพร่ประชาสัมพันธ์กิจกรรม อพวช.

เรียน อธิการบดีมหาวิทยาลัยขอนแก่น

- สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑. รายละเอียดโครงการฯ จำนวน ๑ ชุด  
๒. โปสเตอร์ประชาสัมพันธ์โครงการฯ จำนวน ๕ แผ่น

ด้วยองค์การพิพิธภัณฑ์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ (อพวช.) สังกัดกระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม มีภารกิจในการเสริมสร้างความรู้ความเข้าใจด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีให้แก่เด็ก เยาวชน และประชาชนทั่วไป ได้จัดทำโครงการผลิตและเผยแพร่รายการ “สนุก มหัศจรรย์ ที่พิพิธภัณฑ์วิทยาศาสตร์ Season 4” (Amuse and Amaze Season 4) ขึ้น เพื่อเปิดโอกาสให้เยาวชน นักเรียน นิสิต นักศึกษา ในสถานศึกษาทั้งภาครัฐและเอกชน รวมทั้งประชาชนทั่วไปที่สนใจเข้าร่วมโครงการเพื่อถ่ายทอดเรื่องราว กิจกรรม ความน่าสนใจในมุมต่าง ๆ ภายในพิพิธภัณฑ์ทั้ง ๔ แห่ง และแหล่งเรียนรู้ของ อพวช. ภายใต้แนวความคิดหลัก (Theme) ของการนำเสนอ คือ So Much Fun : วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ทำให้ชีวิตคนไทยสนุกสนานมากขึ้นในยุค New Normal ได้อย่างไร เพื่อเตรียมความพร้อมให้กับคนรุ่นใหม่เป็น Content Creator และ Broadcaster ที่มีคุณภาพ และได้รับความรู้และประสบการณ์จากการผลิตภาพยนตร์โฆษณา อันจะเป็นการช่วยเพิ่มประสิทธิภาพในการเรียน การทำงาน และการประกอบอาชีพต่อไปในอนาคตได้อย่างดี ดังมีรายละเอียดตามสิ่งที่ส่งมาด้วย ๑

อพวช. พิจารณาแล้วเห็นว่าเพื่อเป็นการประชาสัมพันธ์โครงการฯ ดังกล่าว ไปยังนักเรียน นิสิต นักศึกษา ในสถาบันของท่าน รวมทั้งผู้ที่สนใจ จึงขอความอนุเคราะห์เผยแพร่ประชาสัมพันธ์โครงการฯ ตามสิ่งที่ส่งมาด้วย ๒ รวมทั้งประชาสัมพันธ์ผ่านจอแอลอีดีและสื่อออนไลน์ที่อยู่ในความดูแลของท่าน หรือตามที่ท่านเห็นสมควร เริ่มตั้งแต่เดือนกรกฎาคม ถึงกลางเดือนสิงหาคม ๒๕๖๔ ทั้งนี้ มอบหมายให้นางบุษราภรณ์ หนูเสน หมายเลขโทรศัพท์ ๐๙ ๕๙๐๖ ๕๙๔๑ เป็นผู้ประสานงานต่อไป

เรียน คุณเนตรนภา

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาให้ความอนุเคราะห์ด้วย จะขอบคุณยิ่งโปรดประชาสัมพันธ์

แจ้งเวียนคณะ/หน่วยงาน

ขอแสดงความนับถือ

(นายนักสิทธิ์ ศรีกุลชา)  
หัวหน้างานสารบรรณ  
27 ก.ค. 2564

 (นางปภากร ตลประสิทธิ์)  
ผู้อำนวยการกองพัฒนานักศึกษาและศิษย์เก่าสัมพันธ์  
2 ส.ค. 2564

(นายชินนทร วรรณวิจิตร)

รองผู้อำนวยการ ปฏิบัติการแทน

ผู้อำนวยการองค์การพิพิธภัณฑ์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ

สำนักผู้อำนวยการ

กองสื่อสารองค์กร

โทร. ๐ ๒๕๗๗ ๙๙๙๙ ต่อ ๒๑๓๙ (บุษราภรณ์)

โทรสาร ๐ ๒๕๗๗ ๙๙๑๑



## รายการ “สนุก มหัศจรรย์ ที่พิพิธภัณฑ์วิทยาศาสตร์ Season 4”

องค์การพิพิธภัณฑ์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ (อพวช.) กระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม จัดตั้งขึ้นเมื่อปี พ.ศ. 2538 เพื่อดำเนินงานในด้านการสร้างความตระหนักรู้ด้านวิทยาศาสตร์ การพัฒนาพิพิธภัณฑ์ วิทยาศาสตร์และดำเนินกิจกรรมอื่นที่เกี่ยวข้องกับกิจการพิพิธภัณฑ์ด้านวิทยาศาสตร์ โดยมีวัตถุประสงค์ในการ ดำเนินงานเพื่อกระตุ้นส่งเสริมสังคมไทยให้สนใจ และเห็นความสำคัญของวิทยาศาสตร์ที่มีต่อการพัฒนาประเทศ ปลุกฝังให้เยาวชนมีทัศนคติที่ดีต่อวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี รวมทั้งเป็นสถานที่ให้ความรู้และความเพลิดเพลินแก่ ครอบครัว เป็นแหล่งท่องเที่ยวของนักท่องเที่ยวทั้งชาวไทยและต่างประเทศ ซึ่งการดำเนินกิจกรรม มีบทบาทหน้าที่ ดังนี้

- แหล่งเรียนรู้ตลอดชีวิต (Lifelong Learning)
- แหล่งสาระบันเทิง (Edutainment)
- แหล่งสร้างแรงบันดาลใจด้านอาชีพ (Career Inspiration)
- แหล่งท่องเที่ยวอย่างมีสาระ (Edu-Tourism Attraction)

ทั้งนี้ เพื่อให้เกิดสังคมฐานความรู้ ตามยุทธศาสตร์ที่ 1 ของนโยบายและแผนวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีและ นวัตกรรมแห่งชาติ ฉบับที่ 1 (พ.ศ. 2555 – 2564) อพวช. จึงจัดทำโครงการประกวดผลิตรายการโทรทัศน์ “สนุก มหัศจรรย์ ที่พิพิธภัณฑ์วิทยาศาสตร์” (Amuse & Amaze Short Film Contest) โดยให้นิสิต นักศึกษา ใน สถาบันอุดมศึกษาทั้งของรัฐและเอกชน และประชาชนทั่วไปที่สนใจเข้าร่วมโครงการเพื่อถ่ายทอดเรื่องราว กิจกรรม ความน่าสนใจในแง่มุมต่าง ๆ ภายในพิพิธภัณฑ์วิทยาศาสตร์ พิพิธภัณฑ์ธรรมชาติวิทยา พิพิธภัณฑ์เทคโนโลยี สารสนเทศ และพิพิธภัณฑ์พระรามเก้า รวมทั้งแหล่งเรียนรู้ต่าง ๆ ของ อพวช. ได้แก่ จัตุรัสวิทยาศาสตร์ อพวช. เดอะ สตาร์ท รัชดา กรุงเทพฯ, จัตุรัสวิทยาศาสตร์ อพวช. จังหวัดเชียงใหม่ และ จัตุรัสวิทยาศาสตร์ อพวช. จังหวัด นครราชสีมา เปิดโอกาสให้นักเรียน นิสิต นักศึกษา ได้รับประสบการณ์ตรงจากการผลิตภาพยนตร์สั้น ภาพยนตร์ โฆษณา ที่แพร่ภาพออกอากาศจริง อันจะเป็นการช่วยเพิ่มประสิทธิภาพในการเรียนการสอนได้อย่างดี และเป็น จุดเริ่มต้นในการปลูกจิตสำนึกเพื่อส่วนรวม ก่อนที่พวกเขาเหล่านั้นจะจบการศึกษาและประกอบอาชีพด้าน สื่อสารมวลชนต่อไป ซึ่งจะเป็นการสร้างเครือข่ายสื่อมวลชน ในสายงานวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี และนวัตกรรมได้ใน ระดับหนึ่ง

ที่ผ่านมา อพวช. ได้ดำเนินการโครงการ “สนุก มหัศจรรย์ ที่พิพิธภัณฑ์วิทยาศาสตร์” (Amuse & Amaze Short Film) อย่างต่อเนื่องมาตั้งแต่ปี 2560 ซึ่งในปีที่ 3 ที่ผ่านมาเราได้ดำเนินโครงการฯ พร้อมผลิตและเผยแพร่ รายการ “สนุก มหัศจรรย์ที่พิพิธภัณฑ์วิทยาศาสตร์ Season 3” (Amuse & Amaze Short Film Season 3) เน้นรูปแบบ สารคดี หรือละครสั้น หรือแอนิเมชั่น ความยาวตอนละ 10 นาที จำนวน 30 ตอน ออกอากาศทางสถานีวิทยุโทรทัศน์กองทัพบก ททบ. 5 รวมทั้ง ทางสถานีโทรทัศน์ดาวเทียม TGN โซนยุโรปและเอเชีย อีกจำนวน 60 ตอน ซึ่งได้รับความสนใจจากเยาวชนในการเข้าร่วมโครงการจำนวนมาก อีกทั้ง รายการยังได้รับความนิยมในการเข้าชม (Rating) อยู่ในอันดับ Top Ten ของสถานีวิทยุโทรทัศน์กองทัพบก ช่อง 5 อีกด้วย

ด้วยเหตุนี้เอง อพวช. พิจารณาเห็นควรให้ดำเนินการจัดทำโครงการผลิตและเผยแพร่ รายการ “สนุกมหัศจรรย์ ที่พิพิธภัณฑ์วิทยาศาสตร์ Season 4” ต่อไป โดยในปีนี้นี้เน้นการจัดทำโครงการประกวดผลิตและสร้างสรรค์ Clip Video โฆษณาประชาสัมพันธ์ อพวช. คำนึงถึงการจัดงานในรูปแบบ New Normal โดยมีวัตถุประสงค์ดังนี้

1. เพื่อเปิดเวทีให้เยาวชน นิสิต นักศึกษา และประชาชนทั่วไปได้ใช้เวลาว่างให้เป็นประโยชน์ ในการเรียนรู้ และสร้างสรรค์สื่อ Clip Video โฆษณาประชาสัมพันธ์ของ อพวช. สู้สังคม
2. เพื่อสร้างความตระหนัก ตลอดจนเผยแพร่และประชาสัมพันธ์บทบาทของ อพวช. ให้แก่เด็ก เยาวชน และประชาชนทั่วไป เกิดความตื่นตัวและเห็นความสำคัญของวิทยาศาสตร์เทคโนโลยี
3. เพื่อเผยแพร่ข้อมูลข่าวสาร องค์ความรู้ งานวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีและนวัตกรรมสู่สาธารณชน
4. กระตุ้นให้เกิดกระแสการเรียนรู้วิทยาศาสตร์โดยใช้พิพิธภัณฑ์ สร้างเสริมการเรียนรู้นอกระบบและ ส่วนตอนนโยบายการศึกษาตามอัธยาศัย การเรียนรู้ตลอดชีพที่มีคุณภาพอย่างทั่วถึงและเท่าเทียม
5. เพื่อเผยแพร่และกระจาย (แชร์) ผลงานสื่อที่ได้รับการคัดเลือกแล้วผ่านโซเชียลมีเดียต่าง ๆ ในรูปแบบ Clip Video โฆษณาให้เข้าถึงประชาชนอย่างกว้างขวางและต่อเนื่องต่อไป

ดังนั้น เพื่อเตรียมความพร้อมให้กับคนรุ่นใหม่เป็น Content Creator และ Broadcaster ที่มีคุณภาพ และมีความรับผิดชอบต่อสังคม อพวช. จึงกำหนดแนวคิดหลัก ให้การแข่งขันในซีซั่นนี้สำหรับผลิต Clip Video โฆษณา ภายใต้แนวความคิดหลัก (Theme) ของการนำเสนอคือ “So Much Fun : วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ทำให้ชีวิตคนไทยสนุกสนานมากขึ้นในยุค New Normal ได้อย่างไร” ในสถานการณ์ต่างๆ ที่ทำให้สังคมโลกเปลี่ยนแปลงไป ทุกคนควรปรับตัวเพื่อรับการเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้นในอนาคตกันอย่างไร หัวข้อในการนำเสนอจะมีดังนี้

- ชีวิตวิถีใหม่ - New Normal
- สังคมผู้สูงวัยที่สมบูรณ์แบบ - Aging Society
- สังคมรักษ์สิ่งแวดล้อม - 5R Generation
- เทคโนโลยี IOT ที่อยู่รอบตัวเราในทุกๆ วัน - Internet of Things Technologies

งานที่นำเสนอต้องมีการนำข้อมูลเนื้อหาที่มีความเกี่ยวเนื่องกับความรู้ทางวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ว่ามีส่วนช่วยให้การใช้ชีวิตของเราดีขึ้น และสนุกสนานมากยิ่งขึ้นได้อย่างไรบ้าง

ทั้งนี้ ยังจะเป็นการสื่อถึง อพวช. ว่าเป็นแหล่งท่องเที่ยวที่ช่วยให้ทุกคนสามารถเรียนรู้วิทยาศาสตร์ได้อย่างสนุกสนานจากพิพิธภัณฑ์ต่าง ๆ ของ อพวช. ได้แก่ พิพิธภัณฑ์วิทยาศาสตร์ พิพิธภัณฑ์ธรรมชาติวิทยา พิพิธภัณฑ์เทคโนโลยีสารสนเทศ และพิพิธภัณฑ์พระรามเก้า รวมทั้งแหล่งเรียนรู้ต่าง ๆ ของ อพวช. ได้แก่ จัตุรัสวิทยาศาสตร์ อพวช. เดอะ สตาร์ท รัชดา กรุงเทพฯ, จัตุรัสวิทยาศาสตร์ อพวช. จังหวัดเชียงใหม่ และจัตุรัสวิทยาศาสตร์ อพวช. จังหวัดนครราชสีมา

- เปิดกว้างให้สถาบันการศึกษาต่าง ๆ และประชาชนได้เสนอแนวคิดที่สร้างสรรค์ขึ้นมา
- เน้นการนำเสนอ Clip Video โฆษณาในเชิงบวก มีความสร้างสรรค์ สร้างแรงบันดาลใจ มีผลกระทบในทางบวก น่าจดจำ
- การนำเสนอเนื้อหาใน Clip Video โฆษณาจะต้องไม่พาดพิงหรือเกี่ยวข้องกับศาสนา และการเมือง รวมทั้ง เรื่องลือเลือนต่าง ๆ อันอาจก่อให้เกิดผลกระทบตามมาได้

#### คุณสมบัติของผู้เข้าร่วมโครงการฯ

1. นักเรียน นิสิต นักศึกษา ที่กำลังศึกษาระดับมัธยม ระดับอาชีวศึกษา และระดับปริญญาตรีหรือเทียบเท่าในสถาบันอุดมศึกษาในประเทศไทย มีสถานะเป็นนักเรียน นักศึกษาและอายุไม่เกิน 25 ปี
2. สมาชิกในทีม จำนวนไม่เกิน 1-5 คน (ไม่จำกัดคณะ สาขาวิชา และชั้นปีการศึกษาแต่ต้องมาจากสถาบันการศึกษาเดียวกัน แต่ละสถาบันสามารถส่งได้ไม่จำกัดจำนวนทีม) โดยมีทักษะพื้นฐานในการถ่ายภาพและตัดต่อภาพและเสียงสำหรับจัดทำคลิป
3. บุคคลทั่วไปที่มีอายุ 25 ปีขึ้นไป สมาชิกในทีม จำนวนไม่เกิน 1-5 คน มีทักษะพื้นฐานในการถ่ายภาพและตัดต่อภาพและเสียงสำหรับจัดทำคลิป รวมถึงยังเปิดโอกาสให้ผู้สูงอายุเข้าร่วมในกิจกรรม

#### ระยะเวลาดำเนินโครงการ

- ลงทะเบียนสมัครผ่าน Google Form ภายในวันที่ 1 กรกฎาคม - 16 สิงหาคม 2564
- ผู้เข้าร่วมโครงการฯ จะต้องเข้าร่วม Workshop ครั้งที่ 1 ในวันที่ 21 สิงหาคม 2564
- ผู้เข้าร่วมโครงการฯ ส่ง Story Board ในวันที่ 31 สิงหาคม 2564
- ประกาศรายชื่อผู้เข้าร่วมโครงการฯ ที่ผ่านเข้ารอบ Story Board 20 ทีม ในวันที่ 2 กันยายน 2564
- ผู้เข้าร่วมโครงการฯ เข้าร่วมการ Workshop ครั้งที่ 2 ในวันที่ 4 - 5 กันยายน 2564
- ผู้เข้าร่วมโครงการฯ ส่งผลงานเข้าประกวดรอบสุดท้าย ภายในวันที่ 13 ตุลาคม 2564
- ประกาศผลการแข่งขันและรับรางวัล ในวันที่ 3 ธันวาคม 2564

\*\*\*หมายเหตุ : กำหนดการ วัน เวลา และสถานที่ข้างต้นอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม

**รางวัลของประเภทนักเรียน นิสิต นักศึกษาและประเภทบุคคลทั่วไป มีดังนี้**

1. รางวัลที่ 1 Clip Video โฆษณายอดเยี่ยม จำนวน 2 รางวัล โฉ่พร้อมประกาศนียบัตร และ เงินรางวัล ทีมละ 100,000 บาท
2. รางวัลที่ 2 จำนวน 2 รางวัล โฉ่พร้อมประกาศนียบัตร และเงินรางวัล ทีมละ 50,000 บาท
3. รางวัลที่ 3 จำนวน 2 รางวัล โฉ่พร้อมประกาศนียบัตร และเงินรางวัล ทีมละ 30,000 บาท
4. รางวัลชมเชย จำนวน 2 รางวัล โฉ่พร้อมประกาศนียบัตร และเงินรางวัล ทีมละ 10,000 บาท
5. รางวัลพิเศษ Popular Vote ทีมที่ได้รับการกดไลค์มากที่สุดในสื่อออนไลน์ 20,000 บาท

**\*\*\*หมายเหตุ :** ผู้ได้รับเงินรางวัลจากการประกวดเป็นผู้เสียภาษี ณ ที่จ่าย 5% ของจำนวนเงินที่ได้รับ

องค์การพิพิธภัณฑ์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ (อพวช.) หวังเป็นอย่างยิ่งว่า การจัดทำโครงการผลิตและเผยแพร่รายการ “สนุก มหัศจรรย์ ที่พิพิธภัณฑ์วิทยาศาสตร์ Season 4” ในปีนี้ด้วยรูปแบบการประกวดผลิต และสร้างสรรค์ Clip Video โฆษณาประชาสัมพันธ์ อพวช. ภายใต้ Theme “So Much Fun : วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ทำให้ชีวิตคนไทยสนุกสนานมากขึ้นในยุค New Normal ได้อย่างไร ?” จะสร้างความพร้อมให้กับคนรุ่นใหม่เป็น Content Creator และ Broadcaster ที่มีคุณภาพ และช่วยเผยแพร่ข้อมูลข่าวสาร องค์ความรู้ งานวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีและนวัตกรรมสู่สาธารณชนต่อไป

\*\*\*\*\*

**ติดต่อสอบถามข้อมูลเพิ่มเติม กองสื่อสารองค์กร อพวช.**

Email : [pr@nsm.or.th](mailto:pr@nsm.or.th), [amuseamaze4@gmail.com](mailto:amuseamaze4@gmail.com)

Line : <https://lin.ee/gmP29nE>

**ผู้ประสานงานโครงการ :** นางสาวสุรัตนา ผิวนวล โทร. 096 159 1762

นางสาวพิมพ์ชนก สิทธิเลิศ โทร. 098 956 3784

และ นางสาวกนกวรรณ ปวุติพันธุ์ โทร. 088 619 2633





อพวช.  
NSM  
องค์การพิพิธภัณฑ์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ

# AMUSE & AMAZE SEASON 4

"สนุก มหัศจรรย์ที่มีมิตรภักดีที่วิทยาศาสตร์ Season 4"



ใครไม่ Fun พวกเรา..  
So Much Funnnn..

SO MUCH FUN  
ADVERTISING CLIP

พบกับ เทรนด์เทคโนโลยีของโครงการ "สนุก มหัศจรรย์ ที่มีมิตรภักดีที่วิทยาศาสตร์ Season 4" โดยองค์การพิพิธภัณฑ์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ (อพวช.) จัดประกวดแข่งขัน Clip Video ในสนามภายใต้ Theme "So Much Fun : วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ทำให้ชีวิตคนไทยสนุกสนานมากขึ้นในยุค New Normal ได้อย่างไร"

ประเภทของการประกวดและเงินรางวัล แบ่งเป็น 2 ประเภท ได้แก่ บุคคลทั่วไป และนักเรียน นิสิต นักศึกษา

รางวัลที่ 1 Clip Video โฆษณายอดเยี่ยม เงินรางวัล 100,000 บาท จำนวน 2 รางวัล

รางวัลที่ 2 เงินรางวัล 50,000 บาท จำนวน 2 รางวัล

รางวัลที่ 3 เงินรางวัล 30,000 บาท จำนวน 2 รางวัล

รางวัลชมเชย เงินรางวัล 10,000 บาท จำนวน 2 รางวัล

รางวัลพิเศษ Popular Vote ที่ได้รับชมมากที่สุดบนทวิตเตอร์ในสื่อออนไลน์ 20,000 บาท

เงินรางวัลรวมกว่า 400,000 บาท

รับสมัคร

ระหว่างวันที่  
1 ก.ค. - 16 ส.ค. 64

Workshop#1

วันที่ 21 ส.ค. 64

ส่ง Storyboard

วันที่ 31 ส.ค. 64

Workshop#2

20 วันก่อนการคัดเลือก  
ระหว่างวันที่  
4 - 5 ก.ย. 64

ประกาศผล

วันที่ 3 ส.ค. 64

SCAN QR CODE

เพื่อกรอกใบสมัคร  
เข้าร่วมโครงการ



ติดต่อสอบถามข้อมูลเพิ่มเติม  
กองสื่อสารองค์กร อพวช.  
โทร. 096-159-1762  
โทร. 088-619-2633

สมัคร  
ด่วน!!

ประเภทนักเรียน นักศึกษา และบุคคลทั่วไป

จำนวนสมาชิกในทีม  
ไม่เกิน 1-5 คน

ติดตามข้อมูลได้ที่ [www.nsm.or.th](http://www.nsm.or.th)  
และ Amuse & Amaze #4 - Clip Ads Contest

